A Configuração Brocard

Nível 3 Marcelo Mendes de Oliveira marcelom@ceara.net

O Teorema de Miguel

Se um ponto é marcado sobre cada lado de um triângulo $A_1A_2A_3$ e por cada vértice do triângulo e pelos pontos marcados sobre os lados adjacentes um círculo é desenhado, esses três círculos se cortam em um ponto (Ponto de Miguel).

A seguir vejamos alguns resultados para prosseguir com a teoria.

TEOREMA A: As retas do Ponto de Miguel aos pontos marcados formam ângulos iguais com os respectivos lados.

TEOREMA B: Reciprocamente, se P é um ponto fixo no plano do triângulo $A_1A_2A_3$, então é possível determinar de infinitas maneiras um triângulo de Miguel para P.

TEOREMA C: Todos os triângulos de Miguel de um ponto P são semelhantes.

Algumas Definições e Teoremas Iniciais

Definição 1: a reta passando por um vértice do triângulo, paralela ao lado oposto é chamada *exmediana*. O ponto de interseção de duas ex-medianas é chamado *ponto ex-mediano*.

Definição 2: Simediana é a isogonal da mediana.

Definição 3: As tangentes pelos vértices do triângulo ao circuncírculo são chamadas ex-simedianas.

TEOREMA D: Por cada ponto ex-mediano passa uma mediana do vértice oposto. As perpendiculares de um ponto sobre uma ex-mediana aos lados adjacentes são inversamente proporcionais aos lados e as perpendiculares de um ponto ex-mediano sobre os três lados são inversamente proporcionais aos comprimentos desses lados. Uma mediana divide o lado oposto na razão -1, enquanto uma ex-mediana divide na razão +1. Uma mediana é dividida pelo baricentro na razão -1/2 e por um ponto ex-mediano na razão +1/2. Os triângulos cujas bases são os lados do triângulo dado e cujo vértice é um dos pontos ex-medianos têm áreas iguais.

TEOREMA E: Uma reta passando por um vértice do triângulo e tangente ao circuncírculo é isogonal à reta paralela ao lado oposto do triângulo (ex-mediana). A partir de um ponto sobre a tangente, as perpendiculares aos lados do ângulo são proporcionais aos comprimentos desses lados.

A Configuração Brocard

Os Pontos Brocard: Em qualquer triângulo $A_1A_2A_3$, existe um e somente um ponto P tal que $\angle PA_1A_2 = \angle PA_2A_3 = \angle PA_3A_1 = \omega$ e um ponto P' tal que $\angle P'A_2A_1 = \angle P'A_3A_2 = \angle P'A_1A_3 = \omega'$. Esses dois pontos são chamados pontos Brocard do triângulo.

Se um ponto P existe, considere o $\Delta A_1 A_2 P$; como $\angle P A_2 A_3 = \angle P A_1 A_2$ inscrito no arco $\cap P A_2$, segue que $A_2 A_3$ é tangente ao círculo. Em outras palavras, o ponto P é comum aos três dados círculos, cada um tangente a um lado do triângulo em um vértice e passando por um segundo vértice.

Denotando por c_1 o círculo tangente a A_1A_2 em A_1 e passando por A_3 , etc, os círculos c_1 , c_2 , c_3 são, portanto, concorrentes (caso particular do Teorema de Miguel). O ponto de interseção está necessariamente no interior do dado triângulo e o ponto P completamente determinado.

Analogamente, P' é a interseção dos três círculos c_1 ', c_2 ', c_3 ', onde c_1 ' toca A_1A_3 em A_1 e passando por A_2 .

PROBLEMA 1: Construir cada ponto Brocard de um dado triângulo.

TEOREMA 1: $cotg \ \omega = cotg \ \omega' = cotg \ \alpha_1 + cotg \ \alpha_2 + cotg \ \alpha_3$.

COROLÁRIO: Os Pontos Brocard são conjugados isogonais.

Teorema 2:
$$cotg \ \omega = \frac{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}{4S}$$
.

PROBLEMA 2: Construir um triângulo, dado um lado, um ângulo adjacente e o ângulo Brocard.

TEOREMA 3: Se dois triângulos têm o mesmo ângulo Brocard e um ângulo de um deles igual a um ângulo do outro, então eles são semelhantes.

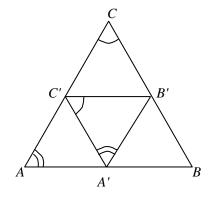
TEOREMA 4: As distâncias do ponto simediano K aos lados opostos do triângulo são $KK_I = \frac{a_I t g \omega}{2}$, etc. pois

TEOREMA 5: As perpendiculares aos lados do triângulo a partir do ponto simediano são proporcionais aos comprimentos dos lados.

TEOREMA 6: Um raio Brocard, uma mediana e uma simediana são concorrentes. Mais claramente, A_1P , A_2K e A_3M se cortam em um ponto; analogamente, A_1P' , A_2M e A_3K cortam-se no isogonal do ponto anterior.

TEOREMA 7: Os triângulos pedais de P e P' são semelhantes ao triângulo A₁A₂A₃ dado.

PROBLEMA 3 (*OBM 1999*): Dado triângulo ABC mostre como construir com régua e compasso um triângulo A'B'C' de área mínima com $C' \in AC$, $A' \in AB$ e $B' \in BC$ tal que $\angle B'A'C' = \angle BAC$ e $\angle A'C'B' = \angle ACB$.



Bibliografia

- Johnson, Roger A., Advanced Euclidean Geometry, An Elementary Treatise on the Geometry of the Triangle and the Circle, Dover Publications, New York, 1960