

Funções Geratrizes

Rafael Kazuhiro Miyazaki - rafaelkmiyazaki@gmail.com

21 de Janeiro de 2019

1 Introdução

Uma função geratriz (ou geradora) é uma função que carrega uma certa informação em sua série de potências. Em casos mais simples (finitos), será um polinômio cujos coeficientes representam certas sequências. Em termos práticos, a função geratriz atrelada a sequência $\{a_n\}_{n \geq 0}$ é a função

$$f(x) = \sum_{n \geq 0} a_n x^n.$$

Em alguns casos, é necessário trabalhar com funções geratrizes mais elaboradas, com mais variáveis.

Exemplo 1.1. A probabilidade de em n lançamentos de uma moeda não viciada, obtermos exatamente k caras é o coeficiente de x^k do polinômio $\left(\frac{1+x}{2}\right)^n$

Parte importante na resolução de problemas usando funções geratrizes é ser capaz de identificar a mesma e tão importante quanto é saber calcular os coeficientes da mesma.

2 Recorrências Lineares

Uma aplicação clássica de funções geratrizes é a resolução de recorrências lineares.

Exemplo 2.1. Considere a sequência de Fibonacci:

$$F_0 = 0, F_1 = 1, F_{n+2} = F_{n+1} + F_n, \forall n \geq 0.$$

Seja $f(x) = \sum_{i \geq 0} F_i x^i$ a função geratriz da sequência de Fibonacci. A mesma deve satisfazer

$$f(x)(x^2 + x) = f(x) - xF_1 - F_0 \implies f(x) = \frac{x}{1 - x - x^2}.$$

Tentaremos escrever f como soma de frações cuja série de potências seja conhecida. Para tal, observamos que $1 - x - x^2 = (1 - ax)(1 - bx)$, onde a, b são os inversos das raízes de $1 - x - x^2$ e daí basta escrever $f(x) = \frac{A}{1 - xa} + \frac{B}{1 - xb}$, com A e B apropriados que os coeficientes serão facilmente obtidos. Esse trabalho ficará a cargo do leitor.

Problema 2.1. Determine a fórmula em função de n do termo A_n da sequência $A_1 = a, A_2 = b, A_{n+2} = cA_{n+1} + dA_n, \forall n \geq 1$, para as seguintes quádruplas (a, b, c, d) :

1. $(5, 13, 5, -6)$
2. $(3, 27, 6, -9)$
3. $(1, 2, 3, 4)$

3 Série de Taylor

Definição 3.1. Uma função $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ é dita analítica em a se f é n vezes diferenciável em a para todo natural n .

Teorema 3.1. *Seja f uma função analítica em a , então em uma vizinhança U de a , vale a seguinte expansão em série de potências*

$$f(x) = \sum_{k \geq 0} f^{(k)}(a) \frac{(x - a)^k}{k!}$$

Em geral estaremos interessados no caso $a = 0$. pois obteremos a série de potências de maneira a obter diretamente a sequência gerada pela função.

Problema 3.1. (Números de Catalan) Determine C_n o número de maneiras de triangularizar um polígono regular de n lados.

Problema 3.2. (RMM 2018) Seja n um inteiro positivo e fixe $2n$ pontos distintos em uma circunferência. Determine o número de maneiras de conectar os pontos com n flechas (isto é, segmentos de reta orientados) tais que todas as seguintes condições sejam satisfeitas:

- cada um dos $2n$ pontos é uma das extremidades de alguma flecha;
- quaisquer duas flechas não se intersectam; e
- não existem duas flechas \overrightarrow{AB} e \overrightarrow{CD} tais que A, B, C e D apareçam nesta ordem no sentido horário ao redor da circunferência (não necessariamente consecutivamente).

4 A Fórmula da Multiseccção

Utilizamos a fórmula da multiseccção para determinar a soma dos coeficientes de índices múltiplos de um certo inteiro k em um polinômio. A idéia central da fórmula é utilizar a fatoração

$$x^k - 1 = (x - 1) \left(\sum_{i=0}^{k-1} x^i \right)$$

Teorema 4.1. *Seja $P(x) = \sum_{i=0}^d a_i x^i$, então temos*

$$\sum_{k|i} a_i = \frac{1}{k} \sum_{j=0}^{k-1} P(\omega^j),$$

onde $\omega = e^{\frac{2\pi i}{k}}$.

Problema 4.1. (IMO 1995) Seja p um número primo ímpar. Quantos subconjuntos com p elementos de $\{1, 2, \dots, 2p\}$ possuem soma dos elementos divisível por p ?

Problema 4.2. (TST Brasil 2018) Seja $n \geq 1$ um inteiro. Para cada subconjunto $S \subseteq \{1, 2, \dots, 3n\}$, seja $f(S)$ a soma dos elementos de S , com a convenção de que $f(\emptyset) = 0$. Determine, em função de n , a soma

$$\sum_{\substack{S \subseteq \{1, 2, \dots, 3n\} \\ 3|f(S)}} f(S)$$

em que S percorre todos os subconjuntos de $\{1, 2, \dots, 3n\}$ tais que S é um múltiplo de 3.

Problema 4.3. (SL 2007) Determine todos os inteiros positivos n para os quais os números do conjunto $S = \{1, 2, \dots, n\}$ podem ser coloridos de vermelho ou azul, de forma a satisfazer a seguinte condição: O conjunto $S \times S \times S$ contém exatamente 2007 triplas ordenadas (x, y, z) , tais que:

- (i) os números x, y, z são da mesma cor,
- (ii) o número $x + y + z$ é divisível por n .

Problema 4.4. (IMC 2016) Let S_n denote the set of permutations of the sequence $(1, 2, \dots, n)$. For every permutation $\pi = (\pi_1, \dots, \pi_n) \in S_n$, let $\text{inv}(\pi)$ be the number of pairs $1 \leq i < j \leq n$ with $\pi_i > \pi_j$; i. e. the number of inversions in π . Denote by $f(n)$ the number of permutations $\pi \in S_n$ for which $\text{inv}(\pi)$ is divisible by $n+1$. Prove that there exist infinitely many primes p such that $f(p-1) > \frac{(p-1)!}{p}$, and infinitely many primes p such that $f(p-1) < \frac{(p-1)!}{p}$.

5 A Fórmula de Inversão de Lagrange

Utilizamos a Fórmula de Inversão de Lagrange para extrair os coeficientes da série de Taylor de uma função que conhecemos apenas implicitamente.

Teorema 5.1. *Seja z uma função de w satisfazendo uma equação da forma $z = f(w)$, onde f é analítica em a e $f'(a) \neq 0$. Então em uma vizinhança de $f(a)$, podemos inverter a função, i.e., escrever w em função de z , a dizer $w = g(z)$, expressa pela série de potências*

$$g(z) = a + \sum_{n \geq 1} g_n \frac{(z - f(a))^n}{n!},$$

onde

$$g_n = \lim_{w \rightarrow a} \left[\left(\frac{w - a}{f(w) - f(a)} \right)^n \right]^{(n-1)}$$

onde a derivada $(n-1)$ -ésima é tomada sobre a variável w .

Novamente, estamos interessados no caso $f(a) = 0$ na maioria dos casos.

Problema 5.1. Determine a sequência g_n atrelada á função geratriz $G(x)$ que satisfaz a equação

$$D(x) = xe^{D(x)}$$

Problema 5.2. (IMC 2018) Seja $\Omega = \{(x, y, z) \in \mathbb{Z}^3 : y + 1 \geq x \geq y \geq z \geq 0\}$. Um sapo de move sobre os pontos de Ω através de saltos de tamanho 1. Para cada inteiro positivo n , determine o número de caminhos que o sapo pode tomar para chegar ao ponto (n, n, n) começando de $(0, 0, 0)$ em exatamente $3n$ saltos.

6 Problemas

Problema 6.1. Dado um inteiro positivo n , seja A o número de maneiras de em que se pode particionar n como a soma de números ímpares. Seja agora B o número de maneiras de particionar n em números inteiros distintos. Prove que $A = B$.

Problema 6.2. Seja n um inteiro positivo para o qual existem sequências distintas de reais positivos a_1, a_2, \dots, a_n e b_1, b_2, \dots, b_n tais que as somas

$$a_1 + a_2, a_1 + a_3, \dots, a_{n-1} + a_n$$

e

$$b_1 + b_2, b_1 + b_3, \dots, b_{n-1} + b_n$$

são iguais a menos de permutação. Prove que n é uma potência de 2.

Problema 6.3. (IMO 2008) Sejam n e k inteiros positivos, com $k \geq n$ e $k - n$ par. Sejam $2n$ lâmpadas numeradas $1, 2, \dots, 2n$, cada uma das quais pode estar acesa ou apagada. Inicialmente todas as lâmpadas estão apagadas. Considere a

seqüência de passos: a cada passo, uma das lâmpadas muda de estado (de acesa para apagada ou de apagada para acesa).

Seja N o número de seqüências de k passos resultando em todas as lâmpadas de 1 a n estarem acesas, e todas as lâmpadas de $n + 1$ a $2n$ estarem apagadas.

Seja M o número de seqüências de k passos resultando em todas as lâmpadas de 1 a n estarem acesas, e todas as lâmpadas de $n + 1$ a $2n$ estarem apagadas, mas em que nenhuma das lâmpadas de $n + 1$ a $2n$ esteve em qualquer momento acesa.

Determine $\frac{N}{M}$.

Problema 6.4. (SL 2017) Sir Alex joga o seguinte jogo em uma fileira de 9 casas. Inicialmente, todas as casas estão vazias. Em cada movimento, Sir Alex pode realizar exatamente uma das seguintes operações:

1. Escolher um número da forma 2^j , onde j é um inteiro não negativo, e colocar este número em uma casa vazia
2. Escolher duas (não necessariamente adjacentes) casas com o mesmo número nelas; denote esse número por 2^j . Substituir o número de uma dessas casas por 2^{j+1} e apagar o número da outra casa.

Ao final do jogo, uma casa contém o número 2^n , onde n é um número positivo dado, enquanto todas as outras casas encontram-se vazias. Determine o número máximo de jogadas que Sir Alex pode ter realizado, em função de n .