

# Porismo de Poncelet e Quadriláteros Bicêntricos

---

*Jorge Craveiro*

*Resumo: Veremos um resultado de geometria dos mais encantadores: o Porismo de Poncelet. Para chegar a isso, usaremos várias ferramentas de potência de ponto e círculos coaxiais. Logo depois, como consequência, veremos algumas caracterizações e propriedades dos Quadriláteros Bicêntricos, que admitem círculos inscrito e circunscrito ao mesmo tempo. Não só resultados métricos, como também alguns resultados de geometria projetiva e inversiva, serão muito úteis para deduzir propriedades bem interessantes desses quadriláteros.*

- 1) Dados dois círculos  $C_1$  e  $C_2$ , de centros  $O$  e  $O'$ , a diferença das potências de um ponto  $P$  em relação a eles é igual a  $2.OO'.PX$ , em que  $PX$  é distância de  $P$  ao eixo radical dos círculos.
- 2) Dados dois círculos, o lugar geométrico dos pontos cuja razão das potências a esses círculos é constante é um terceiro círculo, coaxial com os dois círculos dados.
- 3) Uma reta corta duas circunferências dadas em quatro pontos distintos. As tangentes a esses dois círculos traçadas nesses pontos se intersectam em outros quatro pontos que estão sobre um círculo coaxial aos dois dados.
- 4) Se os vértices de um quadrilátero (completo) estão num círculo, uma transversal que corte lados opostos sob mesmos ângulos corta cada par de lados opostos em ângulos iguais.
- 5) Se uma reta forma ângulos iguais com lados opostos de um quadrilátero (completo) inscrito, então podemos traçar círculos tangentes a cada par de lados opostos, tangenciando nas interseções dessa reta com lados opostos nos pontos de interseção da reta. Esses (três) círculos serão coaxiais com o círculo dado.
- 6) Se os vértices de um quadrilátero inscrito num círculo se movem de tal maneira que dois lados opostos continuam tangentes a um segundo círculo fixado, então qualquer par de lados opostos (do quadrilátero completo) se move tangenciando algum círculo coaxial com os círculos fixados.
- 7) Se os vértices de um triângulo se movem continuamente sobre um círculo, enquanto dois lados continuamente são tangentes a outros círculos fixos, coaxiais ao primeiro, então o terceiro lado tangencia um terceiro círculo fixo coaxial aos anteriores.

Como resultado disso, temos o Porismo de Poncelet:

8) Se dois círculos são tais que um polígono pode ser inscrito em um e circunscrito ao outro, então infinitos polígonos podem ser traçados dessa maneira, e cada diagonal do polígono variável é tangente a um círculo fixo (coaxial aos dois círculos dados).

Agora, vamos olhar para os quadriláteros bicêntricos. Antes disso, um lema útil para uma propriedade do quadrilátero bicêntrico:

Lema) Se uma corda AB se move sobre um círculo C sendo enxergada por um ponto fixo P, interno ao círculo, sob  $90^\circ$ , então o ponto médio da corda e a projeção de P na corda se movem num mesmo círculo  $C'$ . Além disso, as tangentes ao círculo C nos pontos A e B se intersectam em um ponto X que se move num círculo, e esses dois círculos são coaxiais com o primeiro, com P sendo um ponto limite desse sistema de círculos.

Para o que segue, consideremos os seguintes: ABCD é um quadrilátero. Quando for circunscritível, os pontos de tangência com seu incírculo serão W, X, Y e Z, sobre AB, BC, CD e DA, respectivamente. O quadrilátero completo ABCD é tal que AB e CD se cortam em J, AD e BC em K, e AC e BD em P. Caso exista, o quadrilátero completo WXYZ é tal que WX e YZ se cortam em L, WZ e XY em M. Caso existam, o incentro de ABCD será I, e o circuncentro de ABCD será O. Os raios dos círculos inscrito e circunscrito serão r, R, e a distância IO será d.

9) Seja ABCD um quadrilátero circunscritível. Ele será inscritível se, e somente se, os segmentos WY e XZ forem perpendiculares entre si.

10) (Fórmula de Fuss) Se ABCD é bicêntrico, então  $1/(R-d)^2 + 1/(R+d)^2 = 1/r^2$ . Se dois círculos são como na descrição acima (raios R, r, e distância entre os centros igual a d), satisfazendo à fórmula, então é possível inscrever/circunscrever um quadrilátero a esses círculos (e, portanto, infinitos).

11) (Teorema de Newton) Seja ABCD um quadrilátero circunscritível. Então seu incentro I pertence à mediana de Euler (reta de Gauss) do quadrilátero.

12) Seja um quadrilátero ABCD circunscritível. O quadrilátero será bicêntrico se, e somente se,  $AW/WB = DY/YC$ .

13) Seja um quadrilátero ABCD circunscritível. Os segmentos WY e XZ também se intersectam em P.

14) Seja o quadrilátero ABCD inscritível. Então O é ortocentro de JKP.

15) Seja o quadrilátero ABCD circunscritível. Então, J, K, L e M são colineares. Além disso, IP é perpendicular a JK.

16) Na situação anterior, o quadrilátero ABCD é inscritível se, e somente se,  $\hat{J}K = 90^\circ$ .

17) Ainda na situação anterior, o quadrilátero ABCD é inscritível se, e somente se, a sua reta de Gauss for perpendicular à reta de Gauss do quadrilátero WXYZ.

18) Seja ABCD um quadrilátero bicêntrico. Mostre que os pontos O, I e P são colineares.